



EDWIN CMS

Beschreibung: EDWIN – Feature-Liste

Autor: Krall Julia, krall@q2e.at

Erstellungsdatum: 30.11.2011

Inhaltsverzeichnis

1. Unterschiede „Edwin“ zu herkömmlichen Systemen	3
2. Inhaltstypen oder Templates.....	4
3. Module.....	7

1. Unterschiede „Edwin“ zu herkömmlichen Systemen

Besonders die **einfache Handhabung** des Q2E eigenen Systems, das auf einen leicht, verständlichen Aufbau beruht, stellt einen wesentlichen Unterschied zu anderen Systemen dar. Darüber hinaus ermöglicht „Edwin“, im Vergleich zu herkömmlichen Content Management Systemen ein hohes Maß an **Flexibilität**, um eine Webseite unternehmensspezifisch auszurichten.

Im Folgenden werden weitere Unterschiede aufgelistet.

„EDWIN“	Herkömmliche Content Management Systeme
<ul style="list-style-type: none"> • Einfacher Aufbau der eigenen Webseite: <ul style="list-style-type: none"> - Inhaltsseite anlegen: Namen vergeben, Layout aussuchen, Inhalt eingeben, online stellen • Einfache Verwaltung <ul style="list-style-type: none"> - auch für Personen mit wenig EDV-Erfahrung leicht verständlich • Flexible und nachhaltige Lösung <ul style="list-style-type: none"> - maßgeschneiderte Eingabemasken - angepasst an unternehmensspezifische Prozesse - einfach um neue Funktionen oder Module erweiterbar • Erreichbarkeit <ul style="list-style-type: none"> - Barrierefrei & für Suchmaschinen optimiert - Echt URL's aus den Menü-Strukturen heraus - Dynamische Metatags und Titles - , , <h> Strukturen 	<ul style="list-style-type: none"> • Komplizierter Aufbau der eigenen Seite: <ul style="list-style-type: none"> - Inhaltsseite anlegen: Templates definieren, Contentelemente anlegen, Templates den Contentelementen zuweisen, danach das Ganze dem Strukturpunkt zuweisen und anschließend online stellen • Geringe Gestaltungsmöglichkeiten <ul style="list-style-type: none"> - Keine Möglichkeiten Userwege zu führen - Keine Flexibilität des Systems - Geringer Erweiterbarkeit

2. Inhaltstypen oder Templates

BC – Buchungsstornierung	<p>Stornierungsformular für ein Buchungssystem.</p> <p>Formular mit Eingabefeldern für Buchungsnummer bzw. Stornocode, nur bei Übereinstimmung wird die Buchung storniert und jeweils ein Mail an den Kunden und das Office verschickt.</p>
BG – Bildergalerie	<p>Bildergalerie mit einem Standardtitel und -text für die gesamte Galerie, der bei einzelnen Bildern überschrieben werden kann. Eignet sich für große Galerien, da man auch neben dem Einzelbild Upload eine ZIP Datei mit vielen Bildern hoch laden kann. Achtung: die Bilder benötigen eine gewisse Größe.</p>
BI – Bauernhof	<p>Bauernhof Informationen. Eingabefelder für Bauernhofcode um den betreffenden Bauernhof anzuzeigen.</p>
BO – Buchungen	<p>Komplett integrierte Buchungslösung für Räumlichkeiten oder Zimmer. Frei konfigurierbar nach Zimmer, Zimmertyp und Anzahl einer max. Belegung je Zimmer. Zahlungsanbindung mit Kreditkarte, sowie Stornierungsfunktion für Kunden.</p>
CB – Compendiumseite	<p>Mit einem CA-Inhaltstyp hat man die Möglichkeit, die Inhalte einer Ebene zusammenzufassen – sie ist dementsprechend eine Art Übersichtsseite. Die Inhalte müssen manuell am Backend eingegeben werden.</p> <p>Sie besteht aus mehreren Bereichen, die jeweils mehrere Boxen (mit Bildern) enthalten können die zu Inhaltsseiten linken.</p>
CC – Kontaktformular	<p>Kontaktformular mit Überschrift, Bild und Text. Es stehen dabei entweder nur eines oder optional verschiedene Formulartypen zur Auswahl. Wichtig: die E-Mail Adresse des Empfängers anzugeben.</p>
CP – Warenkorb Plus	<p>Warenkorbfunktionalität: Hinzufügen/Entfernen von Positionen aus dem Warenkorb bzw. Bestellung.</p> <p>Bei erfolgreicher Bestellung wird jeweils ein Mail an den Kunden und das Office versendet.</p> <p>Bestellungen erfolgen direkt über implementierte Zahlungsmethoden (z.B. Vorkasse, Nachname, Paypal). Die Verwaltung dieser erfolgt am Backend über die sogenannte "Shop Plus Verwaltung" (siehe 3. Module).</p>
DL – Downloads	<p>Downloadbereich in einem Inhalt. Besteht aus mehreren Downloadblöcken, in denen jeweils beliebig viele Downloads erstellt werden können.</p>
DU – Document Upload	<p>Dokumenten Upload mit Bestellformular.</p>
EC – Personenkontaktformular	<p>Kontaktformular mit Personenauswahl. Nach der Auswahl einer Person wird eine Mail an die jeweilige Person verschickt.</p>
ES – externe Quelle eingebunden	<p>Wie PT, aber mit zusätzlicher Einbindung einer nicht veränderbaren externen Datenquelle (z.B. Tabelle bei Admira).</p> <p>Für manche externe Datenquelle können Eigenschaften hinterlegt werden, mit denen die Datenquelle unterschiedliche Daten liefern kann.</p> <p>Die Datenquelle kann beim ersten Mal speichern des Inhalts festgelegt werden.</p>
FD – Fast Data	<p>Fahrschuldaten Inhaltstyp (Fahrschule Sauer). Einfache Ausgabe von in der Datenbank gespeicherten Daten. Diese werden über einen alternativen Login von einem Server empfangen und gespeichert.</p>

FQ – FAQ	Frequently Asked Questions: Besteht aus mehreren Frageblöcken, in denen jeweils Frage, Antwort, Bild und Bilduntertitel angegeben werden können.
IM – Immobilie	Darstellung einer Immobilie, daher spezifische Zusatzfelder. Wenn eine Immobilie auf verkauft gesetzt wird, bleibt sie noch XY Tage mit dem Vermerk "verkauft" online und wird dann nicht mehr angezeigt. Weiters kann der Immobilie ein Verkäufer und ein Verkaufspreis zugewiesen werden, welche in die Auswertung im Modul „Immobilien Export“ (siehe 3. Module) übernommen werden.
LL – Ligamanager Liveticker	Liveticker des Ligamanagers. Wird nur angezeigt, wenn gerade ein Spiel aktiv ist.
LI – Login Formular	Der Login Inhaltstyp besteht aus drei Bereichen: - Anmeldemaske - Registrierung - Passwort vergessen
LS – Ligamanager Saison	Saisonansicht des Ligamangers. Standardmäßig wird die Saisonübersicht angezeigt, zusätzlich gibt es eine Detailansicht für jedes Spiel, für das es einen Bericht gibt.
MO – Module Only	
NL – Newsletterformular	Newsletter Formular zur Anmeldung bzw. Abmelden. Daten werden in der Kundentabelle gespeichert. Mailversand erfolgt extern.
PA – Produkte mit Attributen	Produkte mit Attributverknüpfungen (definierbar im BE Modul „Attribute“ – siehe 3. Module). Die Verknüpften Attribute können im Detail angezeigt werden
PI – Produkt mit Projekten	Produkt mit Projekten, enthält Produktbeschreibung bzw. 2 abhängige Felder für Beispielprojekte. Daher werden die Felder 2-3 nur bei einem vorhandenen Inhalt angezeigt (Projekte sind optional).
PO – Produkte mit Bestellung	Darstellung eines kleinen, einfachen Shops. Produktinformationen: inklusive Produktnummer und Preis. Das Produkt kann inkl. Angabe einer Menge in den Warenkorb gelegt werden.
PT – Produkt Text	Darstellung von komplexen Inhalten und Produkten (Produktbeschreibung mit viel Text)
PP – Produkt Plus	Produkt mit Attributen und Optionen. Der Inhaltstyp ist eine Abbildung unterschiedlicher Produktvariationen. Die einzelnen Variationen, sind die eigentlichen Produkte, die am Frontend in den Warenkorb geladen werden können. Die Produkte werden wie andere Subelemente angelegt.
QS – Zitate	Inhaltsseite mit Zitatblöcken. Besteht aus mehreren Zitatblöcken, in denen jeweils Titel, Text, Bild und Quelle angegeben werden können, sowie einem allgemeinen Einleitungsbereich. WICHTIG: jede Gruppierung muss einzeln gespeichert werden!!!
RS – Reseller	Beinhaltet alle Eigenschaften eines TI. Zusätzlich gibt es die Möglichkeit die (über das Backend Modul Reseller importierten) Reseller anzuzeigen. Dabei wird über die Auswahl von Zuständigkeitsbereichen (z.B. Kontinente, Länder, etc.) entschieden welche(r) Reseller angezeigt wird.
SC – Warenkorb /	Warenkorbfunktionalität: Hinzufügen/Entfernen von Positionen aus dem

Bestellung	<p>Warenkorb bzw. Bestellung.</p> <p>Bei erfolgreicher Bestellung wird jeweils ein Mail an den Kunden und das Office versendet. Bestellungen können direkt über implementierte Zahlungsmethoden (z.B. Paypal) erfolgen.</p> <p>Die Verwaltung der Bestellungen erfolgt am Backend über das Modul „Bestellungen verwalten“ (siehe 3. Module).</p>
SE – Suche	<p>Das Suchformular bzw. das Ergebnis einer Suche werden in diesem Inhalt dargestellt.</p> <p>Die Suche wird immer über die gesamte Seite ausgeführt und kann optional nur exakte Texttreffer anzeigen.</p>
SP – Spieler	<p>Spielerinformationen im Zusammenhang mit dem Modul Ligamanager (siehe 3. Module). Darstellung der Mannschaft.</p>
ST –Sitemap	<p>Darstellung einer Sitemap</p>
SU - Umfrage	<p>Umfragenformular in dem alle Fragen bzw. Antworten inkl. Zusatzinfos angezeigt werden.</p> <p>Nach erfolgreicher Teilnahme an der Umfrage wird optional das aktuelle Zwischenergebnis angezeigt und ebenfalls optional eine Mail an den Kunden versendet.</p>
TG – Bildergalerie mit Tagging	<p>Bilder können einzeln über den sogenannten Bildupload oder in ZIP Dateien hochgeladen werden. Sie können mit einem Titel (Bilduntertitel) sowie einer definierten Anzahl an Tags versehen werden.</p> <p>Am Frontend wird immer ein Bild groß angezeigt, alle anderen Bilder auf der aktuellen Galerie-Seite als Thumbnails. Zusätzlich gibt es eine Seitenumschaltung, wenn mehr als XY Bilder vorhanden sind.</p>
TI – Text	<p>Darstellung von Text und Bild Inhalten. Das Element kann auch erst zu einem späteren Zeitpunkt online gestellt werden, in dem ein Datum angegeben wird.</p>
TO – nur Text	<p>Darstellung von Texten ohne Bilder. Das Element kann auch erst zu einem späteren Zeitpunkt online gestellt werden, in dem ein Datum angegeben wird.</p>
TS – Tipps	<p>Inhaltsseite mit Zitatblöcken. Besteht aus mehreren Linkblöcken, in denen jeweils Titel, Text und Bild sowie XY viele interne Links angegeben werden können.</p>
VC – Videoinhalte	<p>Inhaltstyp zur Darstellung von Multimediainhalten (Video/Audio). Derzeit unterstützte Contentanbieter sind YouTube, vimeo, MySpace Video und MyVideo.</p>
VD – Dokumente mit Blätterfunktion	<p>Beinhaltet alle Funktionen eines TO. Zusätzlich kann ein Dokument hochgeladen werden, welches direkt nach dem hochladen über die ISSUU API auf ISSUU.com hochgeladen und konvertiert wird.</p>
XS – Externer Shop	<p>Inhaltstyp zur Einbindung eines externen XTC-Shops.</p>
XU- Externer Link	<p>Inhaltstyp zur Einbindung eines externen Links</p>

3. Module

EDWIN Module können mit geringem Aufwand in bestehende EDWIN Lösung integriert werden. Damit kann der Vertriebskanal Internet genutzt werden um Produkte zu verkaufen, Räume zu vermieten oder an Kundenadressen zu kommen...

 EDWIN „Projektname“	<p>Wenn der Button mit dem „Häuschen“ angeklickt wird, kann die „PROJEKTNAME“ Startseite verändert werden.</p>
 Newsletter & Kundendaten verw.	<p>Der Button mit dem „Briefkuvert“ führt zu einer Seite auf der die Kundendaten / Newsletter verwaltet werden können. Die Kundendaten generieren sich automatisch, sobald über die Webseite mehr Informationen angefordert werden und können auch exportiert werden.</p> <p>Mögliche Aktionen: -) Auflisten -) Exportieren</p>
 Newsticker verwalten	<p>Darstellung aktueller Artikel und Newsbeiträge in Kurzform. Hier können die Archive ausgewählt werden, aus denen der jeweils neueste Artikel im Newsticker angezeigt werden soll.</p> <p>Mögliche Aktionen: -) Ändern</p>
 Infoticker	<p>Darstellung aktueller Informationen und Meldungen. Jede Zeile im Textfeld ist eine Tickernachricht, daher gilt es nach dem Ende einer Tickermeldung eine neue Zeile zu beginnen. Mit der Rotationszeit kann man den Zeitabstand mit dem die Tickermeldungen durch geschaltet werden, bestimmen.</p> <p>Mögliche Aktionen: -) Ändern</p>
 Downloadticker	<p>Verwaltung der Top-Downloads, die am Frontend des Moduls zusätzlich zu den automatisch ermittelten neuesten Downloads angezeigt werden.</p> <p>Mögliche Aktionen: -) Erstellen -) Ändern -) Verschieben -)Löschen</p>
 Spezialboxen*	<p>Die Spezialboxen können dazu genutzt werden, um auf bestimmten Seiten bestimmte Inhalte anzuteasern. zB: Partner; Testimonials von Kunden, die zu diesem Service passen; spezielle Downloads, die nicht nur in der Downloadbox angezeigt, sondern mit Bild und Text besonders hervorgehoben werden sollen; Werbung zum Selbstzweck (z.B. ein Werbebanner), u.v.m. Um die Box verlinken zu können, geben Sie am Backend im Feld „Ziel der Seite“ die jeweilige Seite an.</p> <p>Mögliche Aktionen: -) Auflisten -) Anlegen -) Bearbeiten -)Verschieben -) Löschen</p>

 Attributverwaltung	<p>Attributverwaltung für Attributtypen und Attributue, die in bestimmten Inhaltstypen verwendet werden.</p> <p>Mögliche Aktionen: -) Auflisten -) Anlegen -) Bearbeiten -)Verschieben -) Löschen</p>
 Datenexport	<p>Exportieren aller Textdaten der Inhaltstypen, internen Links, externen Links, Downloads im System als CSV Datei.</p> <p>Mögliche Aktionen: -) Auflisten -) Exportieren</p>
 Blog Verwaltung	<p>Verwaltung von neuen / unveröffentlichten Kommentaren zu Inhaltsseiten.</p> <p>Mögliche Aktionen: -) Auflisten -) Bearbeiten -) Beantworten -)Löschen -) Freischalten -) Endgültig löschen</p>
 RSS Feed verwalten	<p>Hier gilt es eine Auswahl der Seiten, die im RSS Feed enthalten sein sollen, zu treffen.</p> <p>Mögliche Aktionen: -) Hinzufügen von Seiten (Levels) zum RSS Feed</p>
 Tagverwaltung	<p>Tagverwaltung für Inhaltsmodule.</p>
 Shop Plus Verwaltung	<p>Hier können Bestellungen und deren Status eingesehen werden. Außerdem können Produktoptionen, Zahlungsarten, Versandarten und Lieferoptionen definiert / editiert werden.</p> <p>5 Submodule zur Verwaltung aller Bereiche des Shop Plus:</p> <p>Shop Plus : Listenansicht + Export von Bestellungen aus dem Warenkorb inklusive Detailansicht</p> <p>1. Optionen: Produktoptionen sind eine Art kleine Zusatzprodukte ohne eigener Produktseite / Produktnummer, die beim Kauf von Produkten zusätzlich gewählt werden können.</p> <p>2. Zahlungsarten: Zahlungsarten, über die ein Kunde am FE seine Bestellung durchführen kann.</p> <p>3. Versandarten: Versandarten, die bei Bestellungen gewählt werden können.</p> <p>4. Lieferoptionen: Optionen die erst im Warenkorb gewählt werden können.</p> <p>5. Einstellungen: Damit können Konfigurationseinstellungen vorgenommen werden.</p> <p>Achtung: Soll ein Benutzer nur die Bestellungen einsehen können, dann muss eine Einschränkung der Submodulrechte vorgenommen werden.</p>

 Spezielle Texte	<p>Für eine festlegbare Anzahl an Elementen können jeweils Titel, Text, Datum & Uhrzeit angegeben werden.</p>
 Ankündigungen verwalten	<p>Ein Ankündigungselement kann am Frontend, einen von 4 Stati annehmen:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Beginn in der Zukunft • Beginn in der Vergangenheit, Vorgang noch nicht vorbei • Beginn in der Vergangenheit, Vorgang vorbei, Rückschauzeit noch nicht vorbei • Beginn in der Vergangenheit, Vorgang vorbei, Rückschauzeit vorbei (Element wird am FE nicht mehr angezeigt) <p>Mögliche Aktionen: -) Bearbeiten</p>
 Spielverwaltung	<p>Verwaltung der Spiele, des Livetickers und der Teams (ein Ligamanager für alle Webseiten!).</p> <p>Zuerst können nur Spiele angelegt werden. Spielinformationen (Aufstellung, Spielstand, ect) können erst ab einer bestimmten Zeit vor dem Spielbeginn ergänzt werden. Nach Ende des Spiels muss dieses abgeschlossen werden, damit das System korrekt bleibt.</p> <p>Mögliche Aktionen: -) Auflisten -) Anlegen -) Bearbeiten (+Abschließen) -) Löschen</p>
 Umfragensystem	<p>Verwaltung der angelegten Umfragen (für alle Webseiten!). Dieses System besteht aus den Bereichen „Fragen“, „Antworten“, „Ergebnisse“ und „manuelle Eingabe“.</p> <p>Mögliche Aktionen: -) Auflisten -) Anlegen -) Bearbeiten -) Löschen</p>
 Buchungssystem	<p>Dieses System beinhaltet die Punkte „Buchungen“, „Stornos“, „Belegung“, „Buchen“, „Spezialpreise“.</p> <p>Buchungsfunktionalität</p> <ul style="list-style-type: none"> • Buchungsformular mit Verfügbarkeitscheck, Belegungsübersicht, Preisberechnung auf Grund der Personen bzw. des Zimmers • Anbindung an externen Payment Provider mittels ModulePaymentx • Versenden der Buchungsbestätigungen bzw. Rechnung • Stornierungen bzw. Versendung der Stornoinfos
 Immobilien Export / Statistik	<p>Auflistung aller Verkäufe mit Export-Funktion.</p> <p>Wird eine Immobilie im Inhaltstyp „IM“ auf verkauft gesetzt, wandert dieser Inhalt automatisch in die Liste der Verkäufe.</p> <p>Mögliche Aktionen: -) Auflisten -) Exportieren</p>

 Mitarbeiterverwaltung	<p>Mitarbeiterverwaltung für Personen/Mitarbeiter, die in bestimmten Inhaltstypen angezeigt werden können.</p> <p>Mögliche Aktionen: -) Auflisten -) Anlegen -) Bearbeiten -) Verschieben -) Löschen</p>
 Mediendatenbank**	<p>Verwaltung aller Downloads (Zentrale, Dezentrale und Downloadbereichs-Dateien)</p> <p>Mögliche Aktionen: -) abhängig vom jeweiligen Bereich</p>
 Backend Benutzerverwaltung	<p>Mit der Backend Benutzerverwaltung können die Zugriffsrechte auf die Webseite bzw. Einstiegspunkte & Zugriff auf Module vergeben werden.</p> <p>Mögliche Aktionen: -) Auflisten -) Anlegen -) Bearbeiten (inkl. Passwort ändern) -) Löschen</p>
 Benutzerverwaltung	<p>Mit der Benutzerverwaltung können die Stammdaten von Benutzern für Login Bereiche am Frontend verwalten werden.</p> <p>Mögliche Aktionen: -) Auflisten -) Anlegen -) Bearbeiten (inkl. Passwort ändern) -) Löschen</p>
 Reseller	<p>Importieren/Exportieren von Reseller Daten (Dateityp: .CSV) und Struktur Daten (Dateityp: .CSV).</p> <p>Mögliche Aktionen: -) Importieren -) Exportieren</p>
 Bestellungen verwalten	<p>Listenansicht + Export von Bestellungen aus dem Warenkorb</p> <p>Mögliche Aktionen: -) Export</p>
 Leadmanagement	